

Pour les 120 ans de l'ASBF qui se sont déroulés le samedi 24 juin à Bougival, nous vous avons préparé le petit jeu de questions ci-dessous.

1886 - 2006

Stand voile repérable par une planche à voile

La voile vous propose de faire 3 nœuds parmi :
nœud en 8
nœud de cabestan
nœud de chaise
Tête d'allouette
2 1/2 clés
nœud plat

pour avoir le fameux « tampon » sur votre feuille.



Ensuite, TESTEZ VOS CONNAISSANCES DANS LA VOILE !!!

...

1	Un catamaran est : A - Une embarcation à deux mâts B - Une embarcation à deux coques C - Une prise de judo manquée	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	Un optimist est : A - Un voilier réservé à l'usage des enfants B - L'embarcation de secours d'un grand voilier C - Un marin confiant dans la météo	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	Une force 4 est : A - Une unité de valeur de la force du vent B - La force nécessaire à un marin pour tirer sur les cordages C - Une boisson désaltérante réservée aux marins	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	Le foc est A - Une voile d'avant B - Une voile d'arrière C - Un animal de compagnie	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	Le skipper est A - le membre d'équipage qui dirige la manœuvre à bord d'un voilier B - Un membre d'équipage qui pêche « au gros » C - le membre d'équipage chargé de la lessive	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	La quille est : A - l'élément placé sous la coque, et qui assure la stabilité de l'embarcation B - Un point d'amarrage sur le quai d'un port C - Le franchissement de la ligne d'arrivée d'une régata	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	La bôme est : A - l'élément perpendiculaire au mât, et qui supporte la grand'voile B - l'élément de gouvernail qui permet au marin de diriger son embarcation C - Une pommade pour soulager les mains des marins	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	« Border » signifie : A - Longer le bord du plan d'eau avec le bateau B - Tendre les voiles C - Assurer l'installation des membres d'équipage dans leur couchette	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	Un hauban est : A - Un harnais qui permet de hisser le marin en haut du mât pour le réparer B - Un câble qui maintient le mât C - Une zone sableuse sur laquelle le bateau risque de s'échouer	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
10	La dérive est : A - Le trajet que suit un bateau entraîné par le courant B - L'élément qui permet de stabiliser les voiliers dépourvus d'une quille C - L'écart mesuré entre le chemin que parcourt un bateau et le trajet le plus court	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
11	Une écoute est : A - Un cordage utilisé pour manœuvrer une voile B - Une prise de connaissance de la météo en utilisant la radio du bord C - La prise en compte des ordres émis par le skipper	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
12	« Remonter au près » signifie A - Naviguer bord à bord avec un autre bateau B - Naviguer en maintenant le bateau au plus près du vent de face C - Hisser le bateau sur une rive herbeuse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13	Le pavillon de courtoisie : A - Le drapeau du pays d'immatriculation du bateau B - Le drapeau du pays correspondant à la zone de navigation du bateau C - La construction qui abrite le yacht-club	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
14	Le génois est :	

	A - Une voile triangulaire qu'on utilise à l'avant du bateau	<input type="checkbox"/>
	B - Un vent qui souffle entre la côte italienne et la Corse	<input type="checkbox"/>
	C - La pâtisserie préférée des marins	<input type="checkbox"/>
15	Une risée est :	
	A - Une légère accélération du vent visible à la surface de l'eau	<input type="checkbox"/>
	B - Un vent violent qui couche le bateau	<input type="checkbox"/>
	C - Un léger sourire du skipper	<input type="checkbox"/>
16	Le safran est :	
	A - L'élément placé à l'arrière du bateau et qui permet de le diriger	<input type="checkbox"/>
	B - Le nom usuel donné à la barre	<input type="checkbox"/>
	C - L'épice préférée des marins	<input type="checkbox"/>
17	Une drisse est :	
	A - Un cordage utilisé pour amarrer le bateau	<input type="checkbox"/>
	B - Un cordage utilisé pour hisser une voile	<input type="checkbox"/>
	C - Un cordage utilisé pour tenir la bouée de sauvetage	<input type="checkbox"/>
18	« Dessaler » signifie :	
	A - Renverser le bateau sur le flanc pendant la navigation	<input type="checkbox"/>
	B - Nettoyer la coque du bateau	<input type="checkbox"/>
	C - Transformer l'eau de mer en eau douce à l'aide du dessalinisateur de bord	<input type="checkbox"/>
19	Un winch est :	
	A - Le franchissement rapide de deux bouées incluant deux virements de bord	<input type="checkbox"/>
	B - Un équipement qui facilite la tension des cordages	<input type="checkbox"/>
	C - Un vent tourbillonnant	<input type="checkbox"/>
20	« Prendre un ris » signifie :	
	A - Bénéficier d'un vent favorable	<input type="checkbox"/>
	B - Réduire la surface de la grand'voile	<input type="checkbox"/>
	C - Casser la croûte	<input type="checkbox"/>
21	La « trinquette » est :	
	A - Une voile de petite dimension	<input type="checkbox"/>
	B - La girouette située à la pointe du mât	<input type="checkbox"/>
	C - Le trophée offert au vainqueur d'un régata	<input type="checkbox"/>
22	Le wishbone est :	
	A - La structure, similaire à une colonne vertébrale, d'un bateau	<input type="checkbox"/>
	B - L'élément qui permet à un véliplanchiste de tenir sa voile	<input type="checkbox"/>
	C - l'élément de structure qui support le auvent situé à l'arrière d'un bateau	<input type="checkbox"/>
23	Le mille marin mesure :	
	A - 1000 mètres	<input type="checkbox"/>
	B - 1609 mètres	<input type="checkbox"/>
	C - 1852 mètres	<input type="checkbox"/>
24	La manille est	
	A - Un anneau métallique ouvrant destiné à assurer l'accrochage d'un objet (voile, cordage,...)	<input type="checkbox"/>
	B - Une rame qu'on utilise à l'arrière du bateau pour le faire avancer	<input type="checkbox"/>
	C - Le jeu de cartes préféré des marins	<input type="checkbox"/>
25	Une varangue est :	
	A - Une housse qui sert à protéger la grand'voile quand elle est repliée	<input type="checkbox"/>
	B - Une poulie	<input type="checkbox"/>
	C - Un élément de la structure du bateau	<input type="checkbox"/>
26	Le tangon est :	
	A - Une pièce de la tringlerie du safran	<input type="checkbox"/>
	B - la pièce située sous la base du mât	<input type="checkbox"/>
	C - Un élément qui permet de gonfler le génois ou le spi par vent arrière	<input type="checkbox"/>
27	Le guindeau est :	
	A - Une pièce métallique située sur le bord du bateau et utilisé pour l'amarrage	<input type="checkbox"/>

	B - La pièce située en haut du mât pour supporter la girouette	<input type="checkbox"/>
	C - Le treuil utilisé pour manœuvrer l'ancre	<input type="checkbox"/>
28	La carène est :	
	A - La partie arrière de la coque du bateau	<input type="checkbox"/>
	B - La partie immergée de la coque du bateau	<input type="checkbox"/>
	C - La partie émergée de la coque du bateau	<input type="checkbox"/>
29	« Abattre » signifie :	
	A - Faire progresser le bateau à allure soutenue	<input type="checkbox"/>
	B - Naviguer en écartant le bateau de la direction du lit du vent	<input type="checkbox"/>
	C - Faire pencher fortement le bateau	<input type="checkbox"/>
30	Le « tirant d'eau » est :	
	A - Le sillage que le bateau dessine derrière lui pendant sa progression	<input type="checkbox"/>
	B - La longueur de la partie immergée de la coque	<input type="checkbox"/>
	C - La hauteur de la partie immergée de la coque	<input type="checkbox"/>

